6.9. 在庫計画

在庫計画タブの目的は、物流センターから補充されない地点を対象にした、オーダー計画の立案です。物流センターを対象にしたオーダー計画は、物流センター タブにあります。

設定に依存しますが、オーダー計画は、次のあらゆる組み合わせを含む可能性があります。:

- 物流センターから補充される移動計画
- 資材所要量計画と製造計画
- 購入先に発注されるべき購入計画

オーダー計画中の計画品目は、上記4つの計画の中の1つに属します。このタブでは、オーダー計画に加えて、予測過剰在庫数量と予測欠品在庫数量を含む、様々な重要な結果を提供します。

在庫計画タブは、ツールバーが1つあり、複数タブと複数レポートがあります、各タブにはレポートの本体となるテーブルがあります(下記の図を参照)。



	産業	グループ	品目コード	説明	購入先	モデルタイプ	手持ち在庫	在庫日数	出荷	入荷	リードタイム日
1	一般消費財	電器	89654-T	トースター [一定水準モデル]	3850	一定水準	41	46	0	0	30
2	薬局	薬局			1012	線形トレンド	590	50	0	0	30
3	薬局	薬局			1012	線形トレンド	54	38	0	0	30
4	一般消費財	建築資材または...	L2010	板材 [季節モデル]	3850	季節性とト...	54	130	0	0	30
5	一般消費財	建築資材または...	H2510	釘 [季節モデル]	3850	季節性とト...	69	11	0	0	30
6	一般消費財	建築資材または...	C1020	コンクリート ブロック [線形トレンド]	3850	季節性とト...	15	35	0	0	30

デフォルトでは、このタブは、**すべての品目**レポートとフィルターダイアログを開く**新規フィルター**ボタンでだけ構成されています。このダイアログにてフィルターの設定するとGMDH Streamlineはフィルターから新規レポートを作成しタブに追加します。

レポートの機能

すべての品目レポートと他のカスタムレポートは、カスタマイズできます。カスタマイズとその適用対象を下記のテーブルにて紹介します。

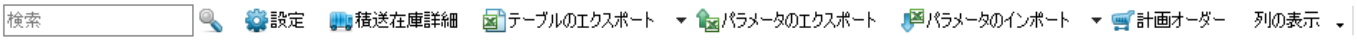
カスタマイズ	対象範囲
設定を利用し、レポートの1つ以上の列の表示と非表示を切り替えます。	すべてのレポートを一括
与えられた補充パラメータからレポートを再計算	
現在のレポートの フィルターまたはフィルターの編集を利用した新規レポート作成から、必要な計画品目の組み合わせだけを表示	現在のレポート
1つ以上の列でのレポートのソート	

さらに、いずれのレポートもExcelファイルにエクスポートできます。

ご覧のように、ユーザーのパラメータ変更が可能で変更後に再計算されることから、このタブ内のレポートは、インタラクティブになります。補充パラメータの調整には、複数の方法があります。最も簡単は方法の1つは、レポートにある背景が黄色の列で調整します。

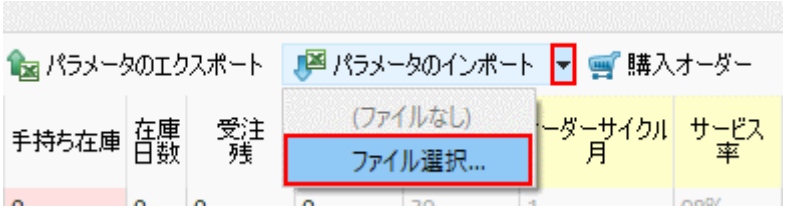
補充パラメータが変更されるとGMDH Streamlineは、**在庫計画**タブの結果を即座に再作成します。したがって、**在庫計画**タブは、常に最新のパラメータの状態が反映されたオーダー計画と予測在庫水準を表示します。

ツールバー



- **検索**ツールバーは、現在表示中の**レポート**の**品目コード**と**品目説明**列から特定の文字列を検索します。検索は、大文字と小文字を区別しません。(初回の)検索の開始、または検索を続けるには、**Enter**キーの入力、**F3**キーの入力、または検索アイコンをクリックします。
- **設定**ボタンは、このタブのすべてのレポートに適用される**在庫計画** 設定を開きます。
- **フィルターの編集**ボタンは、現在表示中のレポートに適用されているフィルター条件を編集するフィルターダイアログを開きます。
- **積送在庫詳細**ボタンは、積送在庫詳細ダイアログを開きます。
- **テーブルのエクスポート**ボタンは、現在表示中のレポートをExcelファイルにエクスポートします。このボタンの隣にある小さな黒い三角形は、**データベースにエクスポート**を表示し、追加のエクスポートオプションを表示します。:
  - **XLSXにエクスポート**は、現在表示中のレポートをExcelファイルにエクスポートします。
  - **データベースにエクスポート**は、**データベース 接続**にて設定されたエクスポート用のSQL クエリにて、予測在庫のエクスポートと在庫計画テーブルのエクスポートを実行します。このオプションは、プロジェクトが**データベース 接続**から作成された場合に限り利用できます。
- **パラメータのエクスポート**ボタンは、補充パラメータを編集可能なExcelファイルに作成します。
- **パラメータのインポート**ボタンは、**パラメータのエクスポート**ボタンを利用し作成したExcelファイルをロードします。ロード対象のExcelファイルは自動で設定されますが、追加でユーザーが選択もできます。次の手順に従い、Excelファイルの選択します。:

1. ボタンの隣にある小さな黒い三角形をクリックします。
2. ファイル選択…を選択します。



3. ファイル選択後、**OK**をクリックします。

- **計画オーダー**ボタンは、 計画オーダープレビューダイアログを開きます。

- **合計購入金額は、**購入先通貨で現在のオーダーの総合計金額を表示します。つまり、今回のオーダー 金額列の合計です。

テーブル

在庫計画タブ内の各レポートは、1つのテーブルを持ちます。これらのテーブルの列は、各レポートで共通です。テーブルの列は、次の3つに分類できます。:

- 在庫情報 – 計画品目に関する説明のための情報です。
- 補充パラメータ – 在庫補充処理の入力です。一部は在庫最適化で利用される制約となります。
- 結果 – オーダー 計画、または予測と補充パラメータから計算されたその他の在庫特徴です。

テーブルのソート

各レポートは、テーブル内の特定の1列または複数の列で、昇順と降順のどちらでもソートできます。1列だけでソートするには、テーブルのヘッダをクリックします(下記の図を参照)。降順でソートするには、テーブルのヘッダを再度クリックします。



	産業	グループ	品目コード	説明
1	食品/飲料	アルコール飲料	002661-1	ダークビア 缶 473 ml [欠品...
2	ファッション	春夏物	004652 Blue	水着 [季節モデル]
3	ファッション	春夏物	004662 Blue	水着 #2 新製品[新製品...
4	ファッション	秋冬物	016542 Yellow	冬用コート [在庫超過]
5	ファッション	秋冬物	016543 Purple	冬用コート #2 [新商品、モ...
6	薬局	薬局	05-T48	風邪と感冒 タブレット [季...
7	食品/飲料	飲料水	056329 N PW	ペット水 #2 新商品 500 ...

ソートは、安定したソートです。安定したソートとは、複数のレコードがソート列で同じ値を持つ場合、最初の順序が維持されます[1)]。この機能により、複数の列を使ったソートができ、同じ結果を得ることができます。

下記の図の例を想定します。


新規フィルター すべての品目

検索 設定 積送在庫詳細 テーブルのエクスポート パラメータのエクスポ

	分類	分類 2	分類 3	品目コード	説明	品目タイプ	購入先
1	材料品目	食品/飲料	食料雑貨	5985-WSG	白砂糖	材料	1125
2	製品品目	食品/飲料	食料雑貨	1115-WSg	白砂糖、グラニ...	製品	
3	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-RO	ロールドオーツ	材料	3850
4	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-TWG	焙煎済み小麦...	材料	3850
5	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-WB	小麦ふすま	材料	1125
6	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-OB	オーツ麦	材料	59004
7	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-CW	クルミのみじん...	材料	59004
8	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R wh...	レーズン白	材料	60308
9	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R bla...	レーズン黒	材料	59004
10	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB R	レーズンミックス	中間品	
11	製品品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB	ミューズリー箱 5...	製品	
12	製品品目	食品/飲料	シリアル	1868-MBgr	ミューズリー箱 +...	製品	
13	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PB27	プラスチック本体	材料	78945
14	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-BP	底部プレート	材料	54002
15	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-C	傘体	材料	54002
16	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TH	尾翼部ホルダー	材料	54002
17	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TB	尾翼部ブーム	材料	54002
18	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PU	動力部	材料	54002
19	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TM	尾翼部モーター...	材料	78945
20	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AH	アーム部ホルダー	材料	54002
21	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AE	アーム部肘	材料	54002
22	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMMH	アーム部主ホル...	材料	54002
23	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PR	上部レートスタ...	材料	78945
24	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PL	上部レートスタ...	材料	54002
25	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AB	アーム部ブーム	材料	54002
26	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMH	アーム部主ホル...	材料	54002
27	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TSH	尾翼部スティッ...	材料	54002
28	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TS	尾翼部スティック	材料	54002
29	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S	スキー	材料	78945
30	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S27	ステア	材料	78945
31	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-R27	方向舵	材料	54002
32	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-VC27	2.7K HD ビデオ...	材料	78945
33	製品品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-27k	2.7K HD ビデオ...	製品	

このテーブルを、次の3つの列の順序でソートします。 - 分類 2、分類 3、説明。例として、すべて昇順でソートします。説明列のソートから開始します(下記の図を参照)。

	分類	分類 2	分類 3	品目コード	説明	品目タイプ	購入先
1	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-VC27	2.7K HD ビデオ...	材料	78945
2	製品品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-27k	2.7K HD ビデオ...	製品	
3	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AB	アーム部ブーム	材料	54002
4	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AH	アーム部ホルダー	材料	54002
5	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMMH	アーム部主ホル...	材料	54002
6	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMH	アーム部主ホル...	材料	54002
7	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AE	アーム部肘	材料	54002
8	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-OB	オーツ麦	材料	59004
9	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-CW	クルミのみじん...	材料	59004
10	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S	スキー	材料	78945
11	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S27	ステア	材料	78945
12	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PB27	プラスチック本体	材料	78945
13	製品品目	食品/飲料	シリアル	1868-MBgr	ミューズリー箱 + ...	製品	
14	製品品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB	ミューズリー箱 50...	製品	
15	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB R	レーズンミックス	中間品	
16	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R wh...	レーズン白	材料	60308
17	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R bla...	レーズン黒	材料	59004
18	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-RO	ロールドオーツ	材料	3850
19	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PR	上部レートスタ...	材料	78945
20	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PL	上部レートスタ...	材料	54002
21	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-C	傘体	材料	54002
22	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PU	動力部	材料	54002
23	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-WB	小麦ふすま	材料	1125
24	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TS	尾翼部スティック	材料	54002
25	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TSH	尾翼部スティッ...	材料	54002
26	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TB	尾翼部ブーム	材料	54002
27	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TH	尾翼部ホルダー	材料	54002
28	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TM	尾翼部モーター...	材料	78945
29	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-BP	底部プレート	材料	54002
30	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-R27	方向舵	材料	54002
31	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-TWG	焙煎済み小麦...	材料	3850
32	材料品目	食品/飲料	食料雑貨	5985-WSG	白砂糖	材料	1125
33	製品品目	食品/飲料	食料雑貨	1115-WSg	白砂糖、グラニ...	製品	

次に、**分類 3でソートします**(下記の図を参照)。

	分類	分類 2	分類 3	品目コード	説明	品目タイプ	購入先
1	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-OB	オーツ麦	材料	59004
2	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-CW	クルミのみじん...	材料	59004
3	製品品目	食品/飲料	シリアル	1868-MBgr	ミューズリー箱 + ...	製品	
4	製品品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB	ミューズリー箱 50...	製品	
5	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB R	レーズンミックス	中間品	
6	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R wh...	レーズン白	材料	60308
7	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R bla...	レーズン黒	材料	59004
8	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-RO	ロールドオーツ	材料	3850
9	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-WB	小麦ふすま	材料	1125
10	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-TWG	焙煎済み小麦...	材料	3850
11	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-VC27	2.7K HD ビデオ...	材料	78945
12	製品品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-27k	2.7K HD ビデオ...	製品	
13	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AB	アーム部ブーム	材料	54002
14	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AH	アーム部ホルダー	材料	54002
15	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMMH	アーム部主ホル...	材料	54002
16	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMH	アーム部主ホル...	材料	54002
17	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AE	アーム部肘	材料	54002
18	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S	スキー	材料	78945
19	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S27	ステア	材料	78945
20	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PB27	プラスチック本体	材料	78945
21	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PR	上部レートスタ...	材料	78945
22	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PL	上部レートスタ...	材料	54002
23	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-C	傘体	材料	54002
24	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PU	動力部	材料	54002
25	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TS	尾翼部スティック	材料	54002
26	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TSH	尾翼部スティッ...	材料	54002
27	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TB	尾翼部ブーム	材料	54002
28	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TH	尾翼部ホルダー	材料	54002
29	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TM	尾翼部モーター...	材料	78945
30	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-BP	底部プレート	材料	54002
31	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-R27	方向舵	材料	54002
32	材料品目	食品/飲料	食料雑貨	5985-WSG	白砂糖	材料	1125
33	製品品目	食品/飲料	食料雑貨	1115-WSg	白砂糖、グラニ...	製品	

そして最後に、分類 2でソートします (下記の図を参照)。

	分類	分類 2	分類 3	品目コード	説明	品目タイプ	購入先
1	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-VC27	2.7K HD ビデオ...	材料	78945
2	製品品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-27k	2.7K HD ビデオ...	製品	
3	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AB	アーム部ブーム	材料	54002
4	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AH	アーム部ホルダー	材料	54002
5	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMMH	アーム部主ホル...	材料	54002
6	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AMH	アーム部主ホル...	材料	54002
7	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-AE	アーム部肘	材料	54002
8	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S	スキー	材料	78945
9	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-S27	ステア	材料	78945
10	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PB27	プラスチック本体	材料	78945
11	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PR	上部レートスタ...	材料	78945
12	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PL	上部レートスタ...	材料	54002
13	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-C	傘体	材料	54002
14	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-PU	動力部	材料	54002
15	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TS	尾翼部スティック	材料	54002
16	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TSH	尾翼部スティッ...	材料	54002
17	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TB	尾翼部ブーム	材料	54002
18	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TH	尾翼部ホルダー	材料	54002
19	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-TM	尾翼部モーター...	材料	78945
20	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-BP	底部プレート	材料	54002
21	材料品目	一般商品	玩具とゲーム	DVC-R27	方向舵	材料	54002
22	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-OB	オーツ麦	材料	59004
23	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-CW	クルミのみじん...	材料	59004
24	製品品目	食品/飲料	シリアル	1868-MBgr	ミューズリー箱 + ...	製品	
25	製品品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB	ミューズリー箱 50...	製品	
26	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB R	レーズンミックス	中間品	
27	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R wh...	レーズン白	材料	60308
28	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-R bla...	レーズン黒	材料	59004
29	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-RO	ロールドオーツ	材料	3850
30	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-WB	小麦ふすま	材料	1125
31	材料品目	食品/飲料	シリアル	1866-MB-TWG	焙煎済み小麦...	材料	3850
32	材料品目	食品/飲料	食料雑貨	5985-WSG	白砂糖	材料	1125
33	製品品目	食品/飲料	食料雑貨	1115-WSg	白砂糖、グラニ...	製品	

もし間違えて他の列のヘッダをクリックした場合、最初の手順に戻り、繰り返します。

説明

すべての列の説明を、次の一覧表に掲載します。

列	説明
	在庫情報
<品目分類>	品目分類 として設定された列をテーブルに表示します。品目分類名は、列ヘッダーにそのまま表示されます。
<地点分類>	地点分類として設定された列をテーブルに表示します。地点分類名は、列ヘッダーにそのまま表示されます。
<品目情報フィールド>	品目情報フィールドデータタイプからインポートされた特徴をテーブルに表示します。品目情報フィールド名は、列ヘッダーにそのまま表示されます。
品目コード	品目ID□SKUとしても知られています。
地点	**品目コード**が保存される保管所や倉庫を表示します。
移動区域	**地点**が所属する移動区域を表示します。この列は、移動区域データタイプがインポートされた場合に、表示されます。これは、内部倉庫移動を経由した在庫最適化に利用されます。
物流センター	計画品目を供給する物流センター名を表示します。
説明	**品目コード**の説明を表示します。
モデルタイプ	計画品目の予測を立案するために選択された予測モデルの種類を表示します。
品目タイプ	品目の種類を表示します。この列が表示されるのは、部品表がインポートされた場合に限ります。次の3種類があります。材料□中間品目□製品品目。列の空欄のセルは、製造処理とは関係のない、通常の品目を表します。
購入先	計画品目の購入先のコードを表示します。
購入単価	計画品目の購入先に支払う金額を購入先通貨単位で表示します。この列が表示されるのは、品目購入単価 がインポートされた場合に限ります。
コメント	計画品目のコメントを表示します。コメントは、このタブにあるテーブルまたは需要予測タブの右クリックメニューから追加できます。
	補充パラメータ
手持ち在庫	現在**地点**で在庫となっている品目の数量を表示します。
出荷	未完了販売**オーダー**と**バックオーダー**の合計数量を表示します。在庫情報から合計せずに、個別にインポートした場合、セルの右上に小さな三角形を表示します。この三角形にマウスを重ねると、一覧が表示されます。
入荷	未完了購入**オーダー**と未完了移動**オーダー**と未完了製造**オーダー**の合計数量を表示します。在庫情報から合計せずに、個別にインポートした場合、セルの右上に小さな三角形を表示します。この三角形にマウスを重ねると、一覧が表示されます。
リードタイム	移動**オーダー**/購入**オーダー**から受け取りまでの時間間隔を表示します。*製品品目*と*中間品目*の場合、ダッシュ(記号)を表示し、**リードタイム**が設定できないことを表します。デフォルトでは、0と等しくなります。
オーダーサイクル	購入先または物流センターへ品目を**オーダー**する頻度を表示します。**オーダーサイクル**は、月や日数、または**リードタイム**期間で設定できます□
サービス率	在庫となっている品目が利用できる(長期間の平均の)パーセントです。
安全在庫期間	**安全在庫**として利用される需要の将来の期間の数を表示します。
	補充制約
最小ロット	購入先または物流センターにオーダーできる計画品目の最小数量です。
最大ロット	購入先または物流センターにオーダーできる計画品目の最大数量です。

列	説明	
丸め	正味**オーダー**をある数量に切り上げる制約です。段ボールの梱包数量を考慮し、正確で正しいオーダー数量を提案させます。	
陳列数量	棚に陳列する最小数量単位です。このパラメータは、小売業で一般的に設定されます。 最終的な安全在庫が計算されるときに、この数量を制御できます。	
保存期限	貯蔵品として存在可能な期待時間です GMDH Streamlineは、この期間を保存期限 数量に変換します。さらに、今回のオーダー 数量の計算時には、この数量は**正味オーダー**数量の最大限度としても利用されます。**正味オーダー**数量が保存期限 数量を超過した場合、この列のセルは赤い背景になります。	
保存期限超過	次の対策が必要になる可能性がある今回のオーダー数量の平均的なパーセントを表示します。: 処分セール、購入先への返品など。超過した品目を廃棄するだけであれば、このパーセントを非常に少なくすべきです。リサイクル(肉を焼いたり、処分セール)をする場合、このパーセントは多くなるかもしれません。	
結果		
在庫日数	プロジェクト編集日から開始し、現在の**手持ち在庫**(積送中**オーダー**を含めた)が対応できる将来の需要の日数を表示します。この指標は、設定にて、*日*単位と*月*単位を切り替えることができます。	
安全在庫	計画品目の安全在庫を表示します。この計算は、**モデルタイプ**と在庫補充方式と設定設定される計算方法と陳列数量制約の有効性に依存します。	
安全在庫負債	このセクションは、安全在庫の次の3つの特徴を表示します。: 1) 下層のエシェロンからの安全在庫負債 受入。2) 現在のエシェロンでの安全在庫負債 累計。3) 現在のエシェロンで計算され、その後上層のエシェロンに払出される安全在庫負債	
	受入	下層のエシェロンからの安全在庫負債 払出の総数量。
	累積	現在のエシェロンで計算された安全在庫負債 累積。
	払出	上層のエシェロンへの安全在庫負債 払出。
粗利益率	計画品目の売上総利益率を表示します。	
交差比率	直前12か月で累計された品目粗利益率を表示します。	

列	説明	
今回のオーダー	このセクションでは、今回のオーダーに関する情報を表示します。	
	数量	今回のオーダーの推奨数量を表示します。この列の計算例は、 オーダー計画計算文章です。
	正味オーダー	制約適用前の今回のオーダー 数量を表示します。
	過剰オーダー	制約の適用を原因とする今回のオーダー 数量の超過部分を表示します。言い換えると次の数式になります。: **過剰オーダー** = **数量** - **正味オーダー**
	値	購入先通貨で今回のオーダー 金額を表示します。設定された品目購入単価から計算します。
	粗利	今回のオーダーについて 計算された売上総利益率を表示します。計算時は、売り切り時間は、今回のオーダーの 在庫日数と等しくなります。プロジェクト設定の**年間利率**が設定されている場合に、この列が表示されます。
	在庫日数	入荷日付から開始し、今回のオーダーが対応できる将来需要の日数を表示します。
	オーダータイプ	今回のオーダー 行が属するオーダータイプを表示します。オーダータイプは、次の3つがあります。購入オーダーと移動オーダーと製造オーダーです。GMDH Streamlineは、供給元列と品目タイプ列をもとに、自動的にオーダータイプを決めます。2つの列がない設定されない場合、GMDH Streamlineはオーダータイプを購入オーダーとみなします。
	供給元	計画品目が今回のオーダーされる供給元を表示します。この列は、次を表示します。 • 購入先コード。**購入先コード**データタイプをインポートした場合。 • 地点。内部倉庫移動を利用した場合。 • 物流センター名。物流センター列が設定された場合。
	入荷日付	計画品目の約束の納期を表示します。この計算は、**オーダータイプ**に依存します。決定方法は、下記です。
次回オーダー日付	次回のオーダーの作成期限を表示します。 この列は、 計画オーダープレビューダイアログの **作成** ボタンをクリックすると、エクスポートしたオーダーを対象に自動で計算されます。 この場合、日付は次のように計算されます。: **次回オーダー日付** = *今日の日付* + **オーダーサイクル**, ここで、*今日の日付*はユーザーが利用しているPCの現在の日付です。 **オーダー 発行日**が設定された入荷品目についても次回オーダー日付を作成できます。この場合、数式は次です。: **次回オーダー日付** = **オーダー 発行日** + **オーダーサイクル**.	
発注点	補充オーダーを作成すべき在庫水準を表示します。これは、リードタイム需要と**安全在庫**の合計です。設定にて**ミニマックス** 補充方式が設定された場合に、この列は表示されます。	
最大在庫	現在の期間の対象品目の最大在庫水準を表示します。設定にて**ミニマックス**補充方式が設定された場合に、この列は表示されます。	
DC 充足率	DC 手持ち在庫が対応できる現在のDC需要のパーセントを表示します。現在のDC需要は、下層のエシェロンからの現在の補充オーダーの総合計です。	
欠品	**リードタイム** 期間中 予測される最大欠品数量を表示します。	
過剰在庫	**リードタイム**期間と**オーダーサイクル**期間の合計後の期間終了時の予測在庫水準を表示します。	
減価償却	予測期間での、予測減価償却の総計を表示します。	

列	説明
オーダー計画	このセクションは、予測期間全体を対象に、オーダーの推奨を表示します。このセクションの最初では、今回のオーダー 推奨を表示します。値列は、各期間内でオーダーすべき数量の値を表示します。今回のオーダー 推奨をエクスポートするとGMDH Streamlineは、テーブル内の次回オーダー日付に、次回のオーダーの締切日を表示します。在庫計算説明ダイアログにて、この計画の計算方法とすべてのオーダーの推奨の作成日付を確認できます。デフォルトでは、このセクションは非表示です。 設定にあるすべてのオーダー計画を表示オプションを有効にして、このセクションを表示します。
需要予測	このセクションは、予測期間全体を対象に、各期間の最終需要予測を表示します。
予測在庫水準	このセクションは、予測期間全体を対象に、各期間の終了時点の在庫水準の期待値を表示します。 この計算方法を確認するには、 在庫計算説明ダイアログに取り組むことができます。デフォルトでは、このセクションは非表示です。 設定にある予測在庫水準オプションを有効にして、このセクションを表示します。

最小ロットと最大ロットと丸めの制約は、製造品目(*製品品目*と*中間品目*)に制約を課すことはできません。これらの品目では、ダッシュ(記号)が表示されます。空欄のセルまたは0は、在庫最適化時にこれらの制約が適用されないことを意味します。

GMDH Streamlineは、次のKPIの計算方法を変更できます。

- **在庫金額**
- **在庫日数**
- **予測過剰在庫金額**
- **予測欠品在庫金額**
- **滞留在庫金額**

設定を変更することで、**入荷**数量を考慮できます。

2020/09/29 06:44



安全在庫は、入力としても利用できます、必要に応じてユーザーが設定することもできますGMDH Streamlineに入力された安全在庫は、デフォルト 値や結果より優先される、最高の優先度となります。

下記の一覧表は、GMDH Streamlineが**オーダータイプ**のオーダー明細行別に**入荷日付**を決定する方法を紹介します。

オーダータイプ	地点	条件	入荷日付
購入**オーダー**	地点/物流センター		*今日の日付* + 購入先 **リードタイム**
移動**オーダー**	地点	物流センターとリンクしている地点(物流センター列が空ではない)	*今日の日付* + 物流センターから 地点までの**リードタイム**
		物流センターとリンクしていない地点	*今日の日付* + 1 日
製造**オーダー**	地点/物流センター		*今日の日付* + 0 日

ここで、*今日の日付*はユーザーが利用しているPCの現在の日付です。

色分け

すべての品目 レポートには、色分けがあり、危険信号を発する品目を見つけることができます。色分けを説明するため、次の表記を利用します。:

- *需要(LT:リードタイム)* - **リードタイム**期間中に期待される需要。
- *需要(LT:リードタイム + OC:オーダーサイクル)* - **リードタイム**と**オーダーサイクル**を合計した期間中に期待される需要。
- *受入(LT:リードタイム + OC:オーダーサイクル)* - **リードタイム**と**オーダーサイクル**を合計した期間中の受入合計数量。
- *出荷(LT:リードタイム + OC:オーダーサイクル)* -**リードタイム**と**オーダーサイクル**を合計した期間中の払出合計数量。

テーブルの列またはセクションで利用される色の意味を、次で説明します。

手持ち在庫

色	意味
ピンク	*需要(LT:リードタイム)*を満たせない不足した数量。
薄い緑	*需要(LT:リードタイム)*を満たす十分な数量。
緑	*需要(LT:リードタイム + OC:オーダーサイクル)*を満たす十分な数量。

欠品と過剰在庫

色	意味
ピンク	**欠品**列の欠品を表示します。
緑	**過剰在庫**列の過剰在庫を強調します。

需要予測と予測在庫水準

色	意味
ピンク	欠品のある期間を表示します。
薄い緑	(**手持ち在庫** + *受入(LT:リードタイム + OC:オーダーサイクル)* - *出荷(LT:リードタイム + OC:オーダーサイクル)*) 数量に完全に対応できる需要がある期間を表示します。

右クリックメニュー

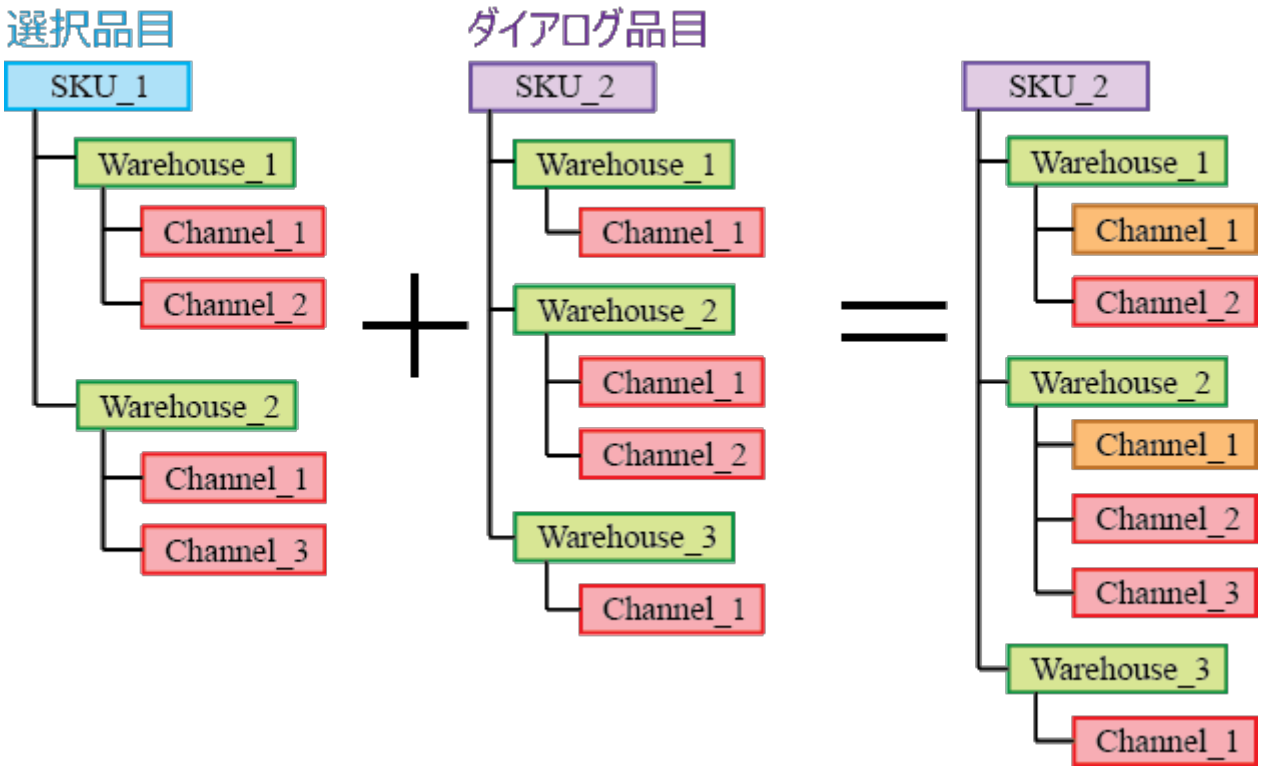
すべての品目レポート (あるいは他のカスタムレポート)の右クリックメニューには、よく利用される計画品目の操作がまとめられています。メニュー内のコマンドは、選択中の計画品目に適用されます。

次の手順に従い、右クリックメニューを開きます(下記の図を参照)。



次に、コマンドの説明を記載します。:

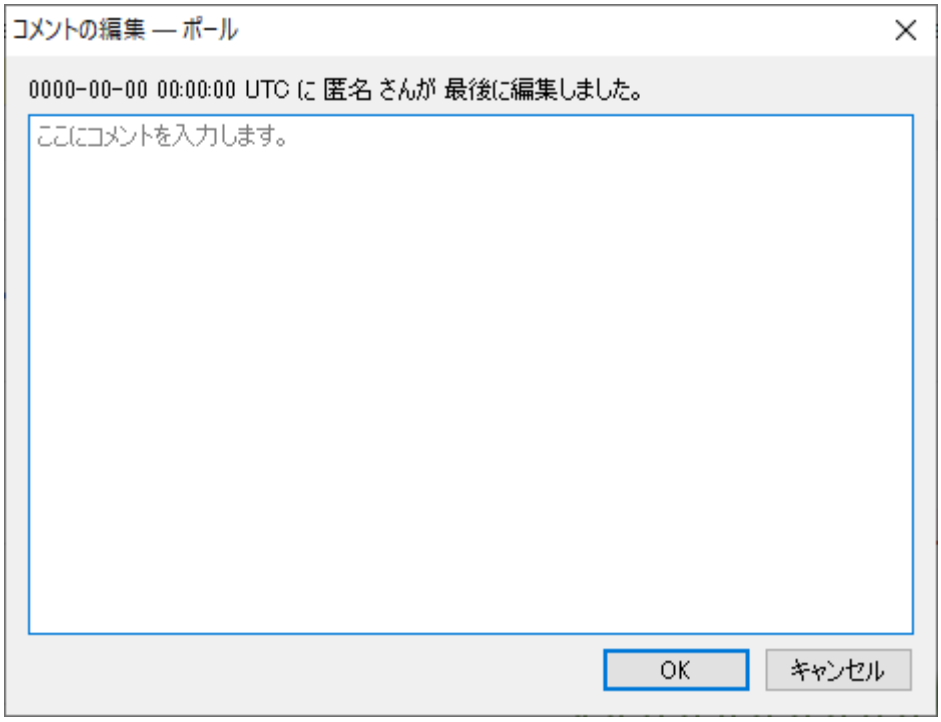
- **クリップボードに品目をコピー**は、選択計画品目の品目コードをコピーします。
- **インポートから削除**は、選択(計画品目ではなく)品目コードのインポートを禁止します[2]
- **置換**は、選択計画品目を、別の計画品目に統合します。統合先の計画品目の指定には、表示ダイアログに品目コードを入力します。統合は、チャネルを基礎にします(下記の図を参照)。統合先がプロジェクトに存在する品目コードの場合、統合元の品目コードは削除されます。統合先がプロジェクトに存在しない品目コードの場合、統合元の品目コードが変更されます。



上記図のオレンジは、統合された履歴を持つチャネルを示します

- **すべて選択** レポート内のすべての品目を選択します。
- **編集**は、選択セルを編集モードに切り替え、パラメータに新しい値を入力できるようにします。このコマンドは、編集可能な列(テーブルにある黄色の背景の列)のみ利用できます。選択した複数の計画品目を対象にある特定の補充パラメータを一括変更するために利用されます。

- **コメントの追加は、コメントの編集ダイアログを表示します。このダイアログから、選択計画品目に関するコメントの追加、編集、削除をします。**



- **在庫計算説明は、選択計画品目を対象に在庫計算説明ダイアログを開きます。**

2020/09/29 06:44

次へ: フィルターダイアログ

PDFダウンロード

1)
翻訳者注釈: 不安定なソートは、同じ値の順序が不定です。
2)
翻訳者注釈: 地点が異なる同じ品目コードにこの機能を適用すると、地点を区別した削除ができず、プロジェクト全体からこの品目コードが削除されます。

From:
https://gmdhsoftware.com/documentation-sl/ - **GMDH Streamline Docs**

Permanent link:
https://gmdhsoftware.com/documentation-sl/ja:inventory-report

Last update: **2020/09/28 12:23**